

«Бегополис» - новый взгляд на городское ориентирование!

Москва - огромный полис - древний город, вобравший в себя тайны и дух, силу и очарование, волшебство и приключения, труды поколений и миллионы вдохновений. Нам - потомкам - достался этот огромный город-полис, что притягивает к себе миллионы людей. Рядовой человек в Москве - как песчинка в большой песочнице - уникален, но незаметен на фоне остальных. И есть лишь немногие - «Боги», кто способен подняться над окружающим, заметить незаметное для большинства, увидеть красоту в обыденности, по-настоящему раскрыть наш огромный полис! Эти «Боги» - мы с вами - участники - жители Бегополиса. Каждый в отдельности и все вместе. У нас разные имена, но мы придумываем себе новые, уникальные и образуем команды в составе 1-4 человека. Участвовать может каждый. Может быть ограничено лишь количество команд. Для участия необходимо подать предварительную заявку в электронной форме и оплатить участие.

Форма регистрации на ближайший «Бегополис» доступна [здесь](#).

Категории участия, схема проезда на старт, параметры дистанций, стартовый взнос и программа соревнований описаны в информационном бюллетене к конкретному старту.

Как участвовать в Бегополисе?

1) Действия до старта: Команда приезжает на место старта, в полном составе приходит на регистрацию. Если была предварительная заявка - команда представляется. Иначе - заявляется на месте. Команде выдаётся стартовый пакет, сверяются данные участников, если

надо - происходит изменения в команде (перезаявка) и команда получает стартовый пакет. Стартовый пакет включает в себя: · Контрольный браслет для закрепления чипа (на каждого участника); · Номер на самоклейке если участвует более 50 команд; · Рекламные и сувенирные материалы. На мероприятии используется система электронного хронометража SFR-System, участвовать можно как со своим чипом, так и взять его в аренду. Чип должен быть у каждого участника. Чип закрепляется контрольным браслетом (из стартового пакета) к запястью. Если у участника нет своего чипа, его можно взять в аренду за 50 рублей.

2) Действия на старте: При заявке более 50 команд - старт по стартовому протоколу, иначе - по готовности. Интервал старта между командами одной категории - 2 минуты. За 2 минуты команда подходит к судьям старта, судьи проверяют правильность закрепления чипов, очищают их, проверяют умение команды пользоваться чипами. По свистку «Марш» команда получает список вопросов (заданий, адресов) 1 этапа (1 на команду) и команда выходит на дистанцию. Для удобства, внизу листа с заданиями дана карточка для записи шифров — ответов.

3) Действия на дистанции: Получив список вопросов (заданий, адресов) 1 этапа (1 на команду) и список ответов, после команды «Марш», команда, используя любые свои карты, планирует путь и ищет КП. Разделение команды больше чем на 100 метров запрещено. Посещать КП можно в любом порядке. Последним в

любом случае посещается конец этапа. КТТ - это вопрос, привязанный к адресу, что либо чётко указан (улица Такая, дом ХХ, корпус У), либо задан в виде загадки (найдите самый первый дом на улице трёх тополей). Пример вопроса: «Проспект маршала Жукова, двор между домами 68 корпус 1 и 68 корпус 2. Название дерева с красной табличкой». Правильный ответ - Ива. Далее команда ищет в Полном списке ответов слово «Ива» и записывает код ответа Ива в соответствующую клеточку карточки.

Предположим, что команда не может чётко определить, как называется дерево и думает, что это клён или осина. Но ответов «клён» и «осина» в полном списке ответов нет. Значит, ответ неверен и нужно думать ещё. А если же, например, ответ «клён» будет в полном списке ответов, то уже на финише команда узнает, что ответ был неверен. В любой момент любой КТТ может быть заменён станцией электронной отметки и судьёй. В этом случае команда в полном составе должна совершить отметку чипом у судьи. Если возникнет ситуация когда у двух соседних в карточке КТТ будет записан одинаковый код ответа, то это однозначно говорит о том, что один ответ неверен. На дистанции категорий Ахиллес и Гермес могут быть бонусные КТТ. На бонусных КТТ находятся станции электронной отметки без судей. В конце этапа находятся судьи со станциями электронной отметки. На каждой станции записан код ответа. Прибыв в конец этапа, команда собирается в полном составе у судьи, получает задание следующего этапа. После этого каждый участник команды по очереди должен отметить чипом на станциях электронной отметки с кодом, в том порядке, в котором коды записаны на карточке (а не в том порядке, в котором фактически посещались КТТ). Если какой-то из КТТ или несколько КТТ подряд не посещался командой или команда не знает ответ, в этом месте нужно будет отметить на любой станции с любым кодом. Главное, чтобы этот код не совпадал с предыдущим или следующим кодом. После

данной процедуры команда уходит на следующий этап. За каждую ошибку команде начисляется штраф – 1 час.

4) Действия на финише: Прибыв в конец последнего этапа, команда собирается в полном составе у судьи и каждый участник команды поочередно должен отметить чипом на станциях электронной отметки с кодом, в том порядке, в котором коды записаны на карточке (а не в том порядке, в котором фактически посещались КТТ) – всё как всегда. А после этого команда в полном составе отмечается на станции Финиш, которая находится тут же. Все! Время на дистанции остановлено! И после этого команда не спеша проходит в секретариат, где производит считывание чипов, получает распечатки с дистанции, на которых указано время преодоления дистанции и количество штрафа.

Важно! Целостность контрольного браслета, которым закреплён чип, необходимо сохранять до процедуры считывания чипа. Браслет разрывают ТОЛЬКО судьи. За нарушение этого правила по любой причине – дисквалификация.

Категории участия, схема проезда на старт, параметры дистанций, стартовый взнос и программа соревнований описаны в информационном бюллетене к конкретному старту.

Будем рады видеть Вас! 😊